

PESQUISA/INICIAÇÃO CIENTÍFICA - PESQUISA/ INICIAÇÃO CIENTÍFICA

**EXPLORE A UFGD: JOGO DIGITAL PARA DIVULGAR OS CURSOS DE
GRADUAÇÃO DA UFGD**

Miguel Ferreira Da Silva Neto (miguel.neto079@academico.ufgd.edu.br)

Vinícius Dos Santos Costa (vinicius.costa070@academico.ufgd.edu.br)

Kelcia Rezende Souza (kellciasouza@ufgd.edu.br)

Valguima Odakura (valguimaodakura@ufgd.edu.br)

A escolha de um curso de graduação é uma etapa importante na vida de jovens. Para subsidiar a decisão de qual curso se inscrever, os estudantes procuram informações sobre as áreas de interesse, tradicionalmente em panfletos ou em sites das instituições. Considerando a idade dos jovens que participam dos vestibulares, novas formas de comunicação podem ser adotadas. Nesse sentido, a utilização de tecnologias digitais na divulgação de produtos, eventos e serviços vem se tornando cada vez mais recorrente no dia a dia dos indivíduos, pelo seu alto fator de compartilhamento e acessibilidade das informações. Jogos digitais possuem uma grande capacidade de captura de atenção das pessoas e incentivo dos jogadores a explorarem os conteúdos presentes nele. Soma-se a esse contexto, a comunicação contemporânea e o ritmo acessível ao público jovem, que compõem, em grande parte, o público que participa de vestibulares para ingressar no Ensino Superior. Diante disso, o Centro de Seleção da Universidade Federal da Grande Dourados (UFGD), buscando inovar na divulgação do vestibular da instituição, procurou o grupo de pesquisa RE.Conecta para desenvolver um jogo visando a apresentação do

campus da instituição e dos cursos de graduação ofertados no vestibular de 2026. O jogo funciona como um mapa interativo, onde o ambiente digital pode ser explorado pelo jogador. O mapa foi elaborado com fidelidade geográfica do campus atual da instituição, com certo grau de liberdade artística para tornar a jornada da pessoa jogadora mais simples e imersiva. Para construção do jogo foi utilizada a documentação proposta para jogos curtos denominada Short Game Design Document (SGDD), que resume os principais elementos de um jogo, servindo como guia durante o processo de desenvolvimento. O jogo foi implementado no motor gráfico gratuito Unity e tem como gênero principal exploração, fornecendo uma liberdade para o jogador para navegar pelo campus de forma não linear e visitar as faculdades da instituição, com o objetivo de tornar acessíveis as informações dos cursos ofertados na UFGD. O jogo possui um sistema de medalhas como forma de gamificação, que tem como objetivo incentivar e recompensar o jogador ao visitar e conhecer os cursos ofertados. Como resultado da parceria e articulação interna entre o Centro de Seleção e o grupo de pesquisa RE.Conecta, o jogo Explore a UFGD está disponível de forma gratuita e pode ser acessado no site da UFGD, na página do Vestibular 2026. O jogo pode ser jogado tanto em computadores desktop, quanto em celulares, o que facilita a abrangência de acesso ao público. Destaca-se, ainda, que o jogo foi inteiramente criado por estudantes da UFGD, sendo uma ferramenta pedagógica no processo formativo e, também, valorizando o papel da universidade na produção de conhecimento. Agradeço ao programa PIBIC UFGD/CNPq/Fundect pela concessão da bolsa de iniciação científica, que proporcionou apoio financeiro durante a realização deste projeto de pesquisa.

Palavras-chave: jogo digital; vestibular ufgd.