

TECNOLOGIA PARA O DESENVOLVIMENTO DE PODCASTS: PRODUÇÃO

ANJOS, João Marcos Soares¹ (joaomarcoscomp@gmail.com); **FERREIRA, Caique**¹ (caiquef.ms@gmail.com); **NORMANDO, João Vinicius Ottoni**¹ (ottonijehad@gmail.com); **CASTRO, Milton Pinto de Almeida**¹ (castro.milton07@gmail.com); **ODAKURA, Valguima**² (valguimaodakura@ufgd.edu.br); **SACCHI, Rodrigo**² (rodrigoscacchi@ufgd.edu.br)

¹ Discente do curso de Engenharia da Computação da UFGD – Dourados; PIVIC/UFGD;

² Docente da Faculdade de Ciências Exatas e Tecnologia – UFGD – Dourados

Podcasts são arquivos de mídia, áudio ou vídeo, que podem ser distribuídos através da Internet e reproduzidos em computadores e dispositivos portáteis, como iPods ou outros leitores de áudio digital. Eles podem significar tanto o conteúdo em si ou o método pelo qual ele é distribuído; este último também é chamado *podcasting*. Além disso, os materiais de áudio e de vídeo podem ser transmitidos aos assinantes, mesmo sem a intervenção do utilizador. Isso elimina o processo trabalhoso e muitas vezes tedioso de busca e *download* de arquivos em uma base regular, uma vez que os usuários podem, ouvir e assistir *podcasts* em seu computador (por exemplo, usando o Windows Media Player), ou fazer o *download* para MP3 players portáteis e ouvir ou assistir em movimento, em qualquer lugar. A distribuição do conteúdo fica sob a responsabilidade de um arquivo chamado *feed*, que permite que os ouvintes se inscrevam à série e recebam novos episódios automaticamente. O processo de desenvolvimento de um *podcast* necessita do conhecimento prévio sobre o conteúdo que se deseja abordar, e do conhecimento tecnológico envolvido. Ao desenvolver um *podcast* o produtor deve se atentar a 3 etapas, a produção, a publicação e a entrega. O objetivo desse trabalho é a etapa de produção, aplicada no desenvolvimento de uma série de *podcasts* educacionais, mais especificamente abordando a disciplina de algoritmos. Para a gravação e edição, foram utilizados os softwares Audacity e Levelator por serem gratuitos, estarem disponíveis para Windows, Linux e MacOS X, além de suportarem diversos tipos de formatos de arquivos de áudio. O Audacity é um software de captura e edição digital de áudio, que apresenta todos os recursos necessários para uma boa identidade sonora. A ferramenta chamada Levelator auxilia no processo de edição dos *podcasts*, sendo muito eficiente para nivelar o áudio e reduzir os ruídos gerados durante uma gravação. No desenvolvimento dessa série, participaram 4 acadêmicos da Engenharia da Computação que trabalharam com roteiros elaborados pelos professores orientadores, para evitar possíveis erros em relação à veracidade das informações, e para ser mais claro com relação ao conteúdo da disciplina, usando exemplos do cotidiano para facilitar o aprendizado. O conteúdo dos episódios da série *Algoritmo Podcast*, pode ser acessado pelo *site* desenvolvido pela equipe, disponível em: <http://algoritmopodcast.16mb.com/>, bem como através do aplicativo do iTunes.

Palavra-chave: Podcast. Produção. Algoritmos.